CONTENIDO DE LA PARTE CENTRAL DE ASIGNATURAS:

TEMA 1: [Introducción al HCI](https://aulaglobal.uc3m.es/pluginfile.php/3997204/mod_resource/content/1/tema1-hci.pdf)

El HCI (human computer interaction o interacción entre ordenador y humano) es el estudio de cómo se diseñan, implementan o/y se usan los sistemas informatizados con los humanos. En este tema vamos a ver qué es un producto interactivo, un concepto más en profundidad del HCI y conoceremos cómo funcionan los modelos que se centran en el concepto de interacción.

Video 1: Producto Interactivo

Video 2: Concepto en profundidad HCI

Video 3: Funcionamiento de los modelos

TEMA 2: [Las Interfaces de Usuario](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_usuario#:~:text=La%20interfaz%20de%20usuario%20es,el%20usuario%20y%20el%20equipo.)

Una interfaz de usuario es la forma de comunicación que tiene un ordenador con un ser humano. En este tema vamos a ver las funciones principales y los tipos de interfaces de usuario, donde se diferencian entre la forma de interactuar con el usuario y su construcción.

Video 1: Funciones principales de las Interfaces de Usuario

Video 2: Diferencias en las interacciones de los usuarios

Video 3: Diferencias entre la construcción de las interacciones

TEMA 3: [Las Interfaces de Usuario Web](https://www.lawebera.es/diseno-web/el-diseno-de-la-interfaz.php)

Una Interfaz de Usuario Web es un conjunto de elementos donde el contenido se muestra en un navegador, se ha obtenido todos esos elementos desde un pc distinto al tuyo y te deja interactuar con ellos. En este tema vamos a ver los principios básicos sobre el diseño, las técnicas para mejorar el diseño y la simplicidad en las interfaces.

Video 1: Principios básicos sobre el diseño

Video 2: Técnicas para mejorar el diseño

Video 3: Simplicidad en las interfaces